



<b>1</b>	<b>OPSTARTEN</b>
1.1	Druk op <b>On</b> . De tekst <i>HELLO</i> verschijnt even op het display. Daarna komt de indicator automatisch in de bruto weeginstelling.
<b>2</b>	<b>INDICATOR NULSTELLEN (ALLEEN MET LEGE MACHINE)</b>
2.1	Druk op <b>Net/Gross</b> en vervolgens meteen op <b>Zero</b> . <i>ZERO</i> verschijnt even op het display om aan te geven dat het nulpunt ingesteld is. Als vervolgens <i>0</i> verschijnt, dan hebt u het nulpunt correct ingesteld. Is dat niet zo, dan dient u de gehele procedure te herhalen.
<b>3</b>	<b>TAAL WIJZIGEN</b>
3.1	Geef via het numerieke toetsenbord het nummer <b>101</b> in.
3.2	Druk op <b>Select</b> . De huidige taal verschijnt op de display.
3.3	Druk net zo vaak op <b>Select</b> , totdat de gewenste taal verschijnt.
3.4	Druk op <b>On</b> om de geselecteerde taal te bevestigen
<b>4</b>	<b>PROGRAMMEERMETHODE WIJZIGEN</b>
4.1	Geef via het numerieke toetsenbord het nummer <b>441</b> in.
4.2	Druk op <b>Select</b> . Op het display verschijnt <i>E-MTHD.</i> gevolgd door het nummer 1, 2 of 3 (1: Hoeveelheid per dier in [kg], 2: Percentage [%] per dosering, 3: Hoeveelheid per dosering in [kg])
4.3	Druk zo vaak op <b>Select</b> , totdat de gewenste programmeermethode verschijnt.
4.4	Druk op <b>On</b> om de geselecteerde methode te bevestigen.
<b>5</b>	<b>TOLERANTIE WIJZIGEN (ALARM)</b>
5.1	Geef via het numerieke toetsenbord het nummer <b>442</b> in.
5.2	Druk op <b>Select</b> . Vervolgens verschijnt de tekst <i>TOLER...</i> en een waarde tussen 0,5% en 10% of <i>OFF</i> .
5.3	Druk zo vaak op <b>Select</b> , totdat de gewenste waarde (b.v. 5%) verschijnt.
5.4	Druk op <b>On</b> , om de geselecteerde instelling te bevestigen.
<b>6</b>	<b>COMPONENTEN HERNOEMEN</b>
6.1	Houd <b>Ingr/Accum</b> ingedrukt en druk op <b>On</b> , totdat <i>PROGRAM</i> op de display verschijnt. Vervolgens verschijnt de eerste component: <i>COMP 01</i> .
6.2	Druk zo vaak op <b>Ingr/Accum</b> , totdat het gewenste componentnummer verschijnt. Staat het correcte nummer al op de display, ga dan verder bij punt 6.3.
6.3	Druk op <b>On</b> . De betreffende componentnaam verschijnt op het display.
6.4	Druk op <b>Clear</b> om stapsgewijs te verwijderen of houd <b>Clear</b> ingedrukt totdat de naam verwijderd is.
6.5	Geef via het numerieke toetsenbord een nieuwe componentnaam (max. 6 karakters) in. Iedere toets heeft vier verschillende tekens.
6.6	Druk op <b>On</b> om de nieuwe naam te bevestigen. Het eerstvolgende componentnummer verschijnt op de display.
6.7	Herhaal stap 6.2 t/m 6.6, totdat u alle gewenste veranderingen doorgevoerd hebt.
6.8	Druk op <b>Net/Gross</b> om in de normale weeginstelling terug te keren.
<b>7</b>	<b>NIEUWE MENGSELS PROGRAMMEREN</b>
	 <b>Selecteer eerst de gewenste programmeermethode (punt 4.1 tot 4.4)</b>
7.1	Houd <b>Recipe</b> ingedrukt en druk op <b>On</b> , totdat <i>PROGRAM</i> verschijnt. Vervolgens verschijnt het eerste mengselnummer, b.v. <i>MEN-01</i> , of <i>MEN-__</i> indien nog geen mengsel geprogrammeerd is.
7.2	Druk zo vaak op <b>Recipe</b> , totdat <i>MEN-__</i> verschijnt.
7.3	Geef via het numerieke toetsenbord het gewenste mengselnummer (b.v. <i>01</i> ) in.
7.4	Druk op <b>Recipe</b> om het ingevoerde mengselnummer te bevestigen. Een lopende tekst toont de gekozen programmeermethode. Vervolgens verschijnt <i>COMP-__</i> op de display.
7.5	Geef via het numerieke toetsenbord het gewenste componentnummer (b.v. <i>01</i> ) in.
7.6	Druk op <b>Ingr/Accum</b> . Het ingevoerde componentnummer met naam verschijnt even op de display. Daarna verschijnt b.v. <i>01: __.00</i> ; het eerste nummer is het mengselnummer.
7.7	Geef via het numerieke toetsenbord de gewenste componenthoeveelheid in.
7.8	Druk op <b>Load/Unload</b> om deze hoeveelheid te bevestigen. De hoeveelheid is nu opgeslagen in het permanent geheugen van de weegindicator. Op de display verschijnt <i>GELADEN</i> gevolgd door <i>COMP-__</i> .
7.9	Herhaal stap 7.5 t/m 7.8, totdat u alle mengsels ingevoerd hebt.
7.10	Druk op <b>Net/Gross</b> om de mengsel-programmeerinstelling te verlaten en automatisch naar de weeginstelling terug te keren.
<b>8</b>	<b>MENGSEL WIJZIGEN (alleen componenthoeveelheid wijzigen, geen componenten toevoegen!)</b>
	 <b>Als u componenten toe wilt voegen, moet het mengsel verwijderd worden (punt 9.1 tot 9.5)</b>
8.1	Houd <b>Recipe</b> ingedrukt en druk op <b>On</b> , totdat <i>PROGRAM</i> op de display verschijnt.
8.2	Druk op <b>Recipe</b> , totdat het te wijzigen mengsel verschijnt.
8.3	Druk op <b>Ingr/Accum</b> , totdat de te wijzigen component verschijnt.
8.4	Druk op <b>Clear</b> om de hoeveelheid te verwijderen en geef via het numerieke toetsenbord de nieuwe hoeveelheid in.
8.5	Druk op <b>Load/Unload</b> om deze hoeveelheid te bevestigen. Op de display verschijnt even <i>GELADEN</i> .
8.6	Herhaal stap 8.3 tot 8.5, totdat u alle componenten veranderd hebt. Op de display verschijnt even <i>TOTAAL</i> gevolgd door <i>MEN-__</i> om een eventueel volgend mengsel te wijzigen.
8.7	Druk op <b>Net/Gross</b> om de programmeerinstelling te verlaten.

<b>9</b>	<b>MENGSEL VERWIJDEREN (geprogrammeerd mengsel compleet verwijderen)</b>
9.1	Houd <b>Recipe</b> ingedrukt en druk op <b>On</b> , totdat <i>PROGRAM</i> op de display verschijnt.
9.2	Druk op <b>Recipe</b> , totdat het te verwijderen mengsel verschijnt.
9.3	Houd <b>Zero</b> ingedrukt en druk op <b>On</b> om dit mengsel te verwijderen. Een lopende tekst met aanwijzingen legt uit, hoe u het oude mengsel kunt uitprinten.
9.4	Druk op <b>Zero</b> , om dit mengsel te verwijderen. Op de display verschijnt nu <i>MENGSEL GEWIST</i> . Vervolgens verschijnt het volgende mengsel.
9.5	Herhaal stap 9.2 tot 9.4, totdat u alle mengsels verwijderd hebt.
9.6	Druk op <b>Net/Gross</b> om naar de normale weeginstelling terug te keren.

<b>10</b>	<b>CHARGE LADEN VIA MENGSEL UIT MENGSELGEHEUGEN</b>
10.1	Druk herhaaldelijk op <b>Recipe</b> , totdat het gewenste mengselnummer op de display verschijnt.
10.2	Druk op <b>Load/Unload</b> . Op de display verschijnt het aantal dieren of de geprogrammeerde hoeveelheid.
10.3	a) Druk op <b>Load/Unload</b> om dit aantal dieren en de geprogrammeerde hoeveelheid te bevestigen. b) Wilt u het aantal dieren of de hoeveelheid wilt veranderen, drukt dan op <b>Clear</b> en geef de nieuwe waarden via het numerieke toetsenbord in.
10.4	Druk op <b>Load/Unload</b> . Vervolgens verschijnt de berekende hoeveelheid van de eerste component in het display.
10.5	Afhankelijk van de vóórinstelling verschijnt automatisch óf na het drukken van <b>Ingr/Accum</b> de volgende component.
10.6	Nadat u alle componenten geladen hebt, verschijnt de tekst: <i>MENGSEL COMPLEET TOTAAL = XXX KG</i> .

<b>11</b>	<b>MENGSEL OPROEPEN (Mengselcontrole)</b>
11.1	Druk op <b>Recipe</b> . De weegindicator toont het eerste mengsel uit het mengselgeheugen.
11.2	Druk zo vaak op <b>Recipe</b> , totdat het gewenste mengselnummer verschijnt.
11.3	Druk op <b>Ingr/Accum</b> . Nu verschijnen kort alle componenten van dit mengsel. Aan het einde van deze procedure verschijnt de totaal geprogrammeerde hoeveelheid, <i>TOTAAL = XXXX KG</i> .
11.4	Druk op <b>Net/Gross</b> om in de normale weeginstelling terug te keren.

<b>12</b>	<b>COMPONENTENACCUMULATIE OPROEPEN</b>
12.1	Druk op <b>Ingr/Accum</b> . Op de display verschijnt de eerste mengselcomponent met de totale hoeveelheid, die sinds de laatste keer dat deze component verwijderd werd, ingedoseerd is (zie handleiding blz. 30).
12.2	Druk zo vaak op <b>Ingr/Accum</b> , totdat u alle gewenste componenten gezien hebt.
12.3	Druk op <b>Net/Gross</b> om in de normale weeginstelling terug te keren.

### Voor een uitvoerige beschrijving, zie handleiding EZ 3200 / 3200V

<b>1</b>	<b>Opstarten</b>	Pagina 8, 9
<b>2</b>	<b>Indicator nulstellen</b>	Pagina 9
<b>3</b>	<b>Taal wijzigen</b>	- Druk op <b>Net/Gross + On</b> . - Kies via <b>Select</b> menu 1 en bevestig met <b>On</b> . - Druk zo vaak op <b>Select</b> , totdat de gewenste taal verschijnt: English / Nederl / Francs / Deutsh / Italan / Port / Espanl / Vesta / Magiar / Dansk. - Bevestig de geselecteerde taal met <b>On</b> .
<b>4</b>	<b>Programmeermethode wijzigen</b>	Zie pagina's 18, 20 1 = per dier 2 = percentage % 3 = KG. Hoeveelheid per dosering
<b>5</b>	<b>Tolerantie wijzigen</b>	Pagina 24 (Tolerantie wijzigen) en pagina 25 (Vertragingstijd wijzigen).
<b>6</b>	<b>Componenten hernoemen</b>	Zie pagina 37, 29
<b>7</b>	<b>Nieuw mengsel programmeren</b>	Pagina 19 en voor voorbeelden pagina's 38, 39, 40.
<b>8</b>	<b>Mengsel wijzigen</b>	Pagina 21
<b>9</b>	<b>Mengsel verwijderen</b>	Pagina 22
<b>10</b>	<b>Charge laden via mengsel uit mengselgeheugen</b>	Pagina 25 en 26 <u>Let op:</u> (voor <b>Triomix Triomix s</b> en <b>Gigant</b> zet u de vertragingstijd op <i>MANUAL</i> ) 1 Geef via het numerieke toetsenbord <b>443</b> in. 2 Druk op <b>Select</b> . Vervolgens verschijnt <i>DELAY</i> en dan 5. 3 Druk op <b>Select</b> totdat <i>MANUAL</i> verschijnt. 4 Druk op <b>On</b> om de instelling te bevestigen.
<b>11</b>	<b>Mengsel oproepen</b>	Pagina 27
<b>12</b>	<b>Componentenaccumulatie oproepen</b>	Pagina 28